

! Keywords: Game Theory / Bimatrix Strategy / Probabilities / Uncertainty;

MIN $A1 + A2 + A3 + B1 + B2 + VA + VB$

SUBJECT TO

2) $2 B1 + 5 B2 - VA \geq 0$

3) $3 B1 + 4 B2 - VA \geq 0$

4) $B1 + 5 B2 - VA \geq 0$

5) $2 A1 + 4 A2 + 7 A3 - VB \geq 0$

6) $A1 + 5 A2 + 6 A3 - VB \geq 0$

7) $A1 + A2 + A3 = 1$

8) $B1 + B2 = 1$

END

QCP 9